



Programmation Orientée Objet en PHP

REFERENCE	CPA
PUBLIC CONCERNE	Ce cours est conçu pour les architectes logiciels et les développeurs expérimentés ayant plus de 2 ans en programmation procédurale souhaitant découvrir et maîtriser l'objet.
OBJECTIFS PEDAGOGIQUES	Cette formation est destinée aux développeurs souhaitant tirer partie du meilleur de la programmation orientée objets pour PHP. A l'issue de ce cours, les participants seront à même de : <ul style="list-style-type: none">- maîtriser le modèle objets de PHP- appliquer leurs connaissances en programmation au langage PHP ;- définir et utiliser les composants, la syntaxe et la structure de PHP ;- créer un environnement de développement en utilisant php.ini;- appliquer les concepts fondamentaux de la conception et de l'implémentation d'applications Web à PHP, y compris les Formulaires et leur validation, des aspects de sécurité, sessions/cookies / tampons...
DUREE	3 jours
PRIX DE LA PRESTATION	Nous contacter

CONTENU DU COURS :

LES BASES DE PHP

- Les commentaires
- Les types de données
- Constantes et variables
- Priorité des opérateurs
- Tableaux, tableaux multidimensionnels
- Conditions et boucles
- Fonctions
- Les expressions régulières

CONCEPT DE PHP

- Inclusion de fichier
- Visibilité ou portée des variables
- Les variables GLOBALS
- Références – list()
- Système de fichiers : PATH_SEPARATOR, stream, wrapper, filter

FICHER DE CONFIGURATION : PHP.INI

- Utilisation de paramètres

LES CONCEPTS DU WEB

- Différence entre application locale et application Web
- GET - POST
- HTTP Headers
- Cookies et sessions
- Buffer, Email et cache du navigateur
- Formulaire et formulaire de validation

PROGRAMMATION ORIENTEE OBJET

- Objet, classes
- Création d'une classe
- Création et destruction d'un objet
- Propriétés, méthodes d'une classe
- Accès aux variables et aux méthodes d'une classe
- Contexte static
- Contexte constant



- Visibilité (public, private, protected)
- Encapsulation
- Héritage
- Interfaces
- Classe abstraite
- Clonage d'une classe
- Surcharge d'une classe (override)
- Namespace
- Design Pattern
- Méthode magique

BASES DE DONNEES

- Les SGBDR
- SQL et MySQL
- Connexion PHP et MySQL
- Traitement des données PHP et MySQL

PHP DATA OBJECTS : PDO

- Drivers
- Connexion au serveur MySQL
- Classes PDOStatement et PDOException
- Envoi de requête SQL au serveur
- Lecture du résultat d'une requête
- Lecture des noms de colonnes
- Insertion de données
- Mise à jour d'une table
- Instructions préparées
- Procédures stockées
- Transaction

CONCEPTION DES APPLICATIONS

- Cycle de vie de développement logiciel
- Débogage
- Sécurité
- Validation
- Web Services
- Performances

EXERCICES PRATIQUES

TP : DEVELOPPEMENT D'UNE APPLICATION WEB PROFESSIONNELLE

- Développement d'un dépôt de fichier volumineux

Les mises en application immédiates à travers de nombreux travaux pratiques donnent une pédagogie efficace.

Les méthodes et bonnes pratiques pour programmer efficacement en PHP.

Les retours d'expérience de spécialistes PHP.